

Rastrová a vektorová grafika

8. třída

Ing. Irena Mrazíková
ZŠ, Liberec, Na Výběžku 118, p. o.
vytvořeno: leden 2010
EU - peníze školám CZ.1.07/1.4.00/21.0089

Grafika

vektorová

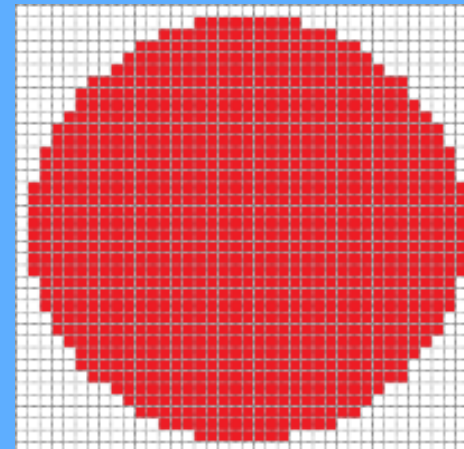
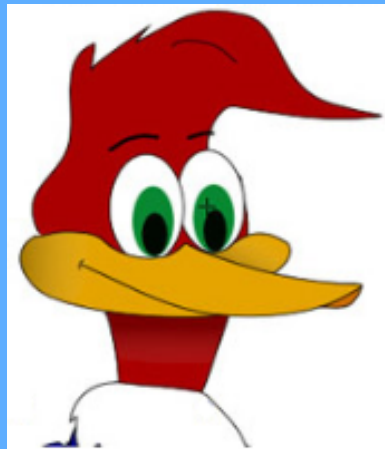
rastrová

pracuje s body

pracuje s objekty

při změně velikosti ztrácí obrázek kvalitu

při změně velikosti zůstává obrázek hladký



Grafika

vektorová

pracuje s objekty

při změně velikosti
zůstává hladký

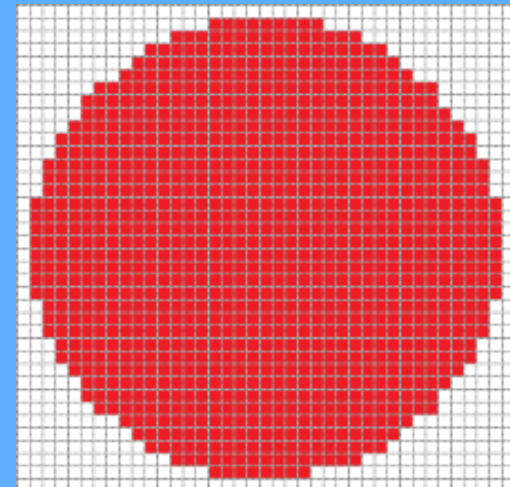


Správné řešení

rastrová

pracuje s body

při změně velikosti
ztrácí kvalitu



Grafika

vektorová

rastrová

Malování

Open Office Draw

Zoner Callisto

Photo Zoner studio

Gimp

Corel Draw

Grafika

vektorová

Open Office Draw

Zoner Callisto

Corel Draw

Správné řešení


rastrová

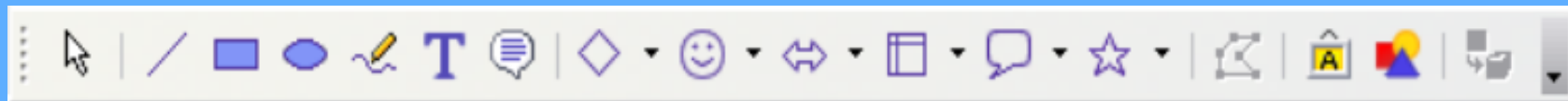
Malování

Gimp

Photo Zoner studio

Open Office Writer

- vektorový grafický program
- obrázky jsou složeny z čar a křivek (objektů)
- má předdefinované tvary, čáry, křivky, bubliny, obdélníky a jiné objekty = automatické tvary
- jsou dostupné z panelu Kresba ()
- panel Kresba:



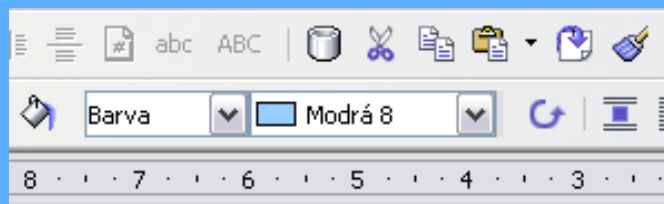
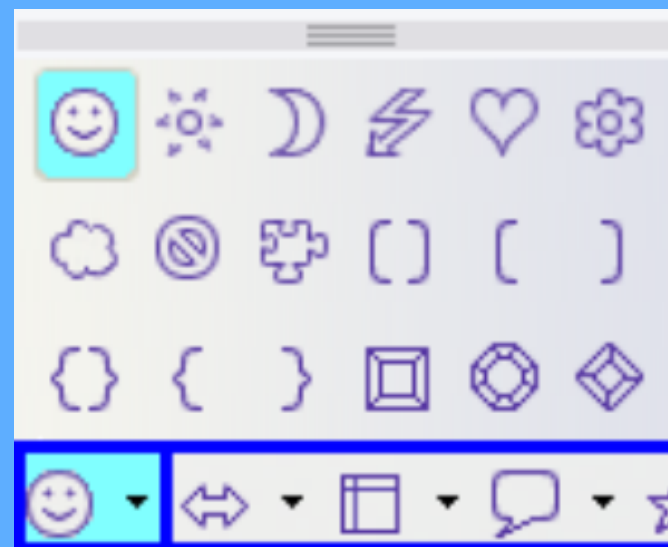
Open Office Writer

Zadání:

- namaluj smajlíka, změň tvar úsměvu a barvu

Postup:

- Tvary symbolů -> Smajlík
- v horní části se objeví panel Vlastnosti kresby
- pomocí ikony Styl oblasti výplně změníme barvu
- úsměv změníme přetažením žluté tečky ve smajlíkovi



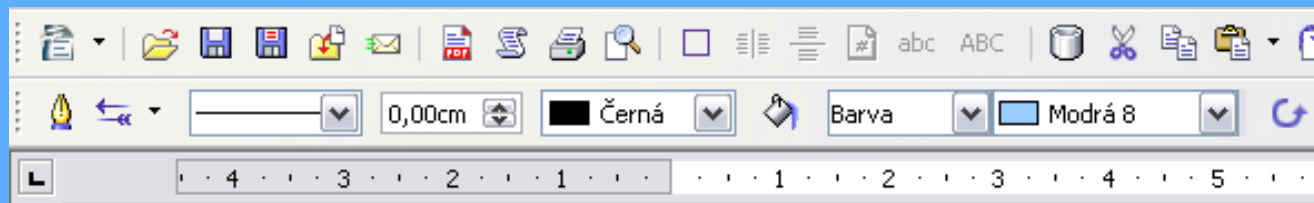
Open Office Writer

Zadání:

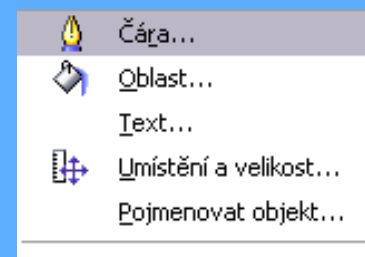
- namaluj rovnou čáru
- změň tloušťku čáry
- změň barvu čáry
- změň styl čáry - jemný nátěr

Postup:

- změny provádíme:
 - v panelu Vlastnosti kresby



- přes nabídku Čára
po stisku pravého
tlačítka myši na čáru



Open Office Writer

Zadání:

- namaluj kružnici, tloušťka čáry 0,05cm, barva zelená 5
- změň výplň - barva světle zelená
- namaluj obdélník, tloušťka čáry 0,05cm, barva hnědá 4
- změň výplň - barva oranžová 3
- vyměňuj pozice objektů tak, aby se střídaly v popředí

Postup:

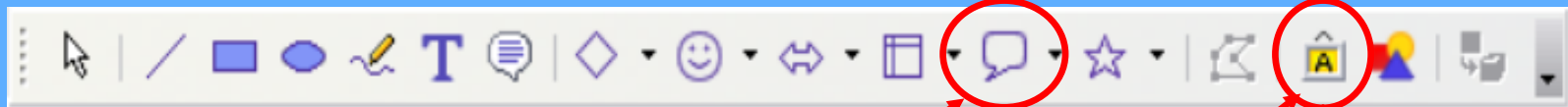
- při zadávání Elipsy pomocí myši držíme klávesu Shift
- výplň měníme v panelu Vlastnosti kresby ikonami Styl oblasti výplň
- veškeré vlastnosti objektů lze měnit stiskem pravého tlačítka myši a vybráním příslušné položky

Open Office Writer

Zadání:

- namaluj bublinu oblak, změň jeho parametry a vepiš do ní dnešní datum
- pomocí písomalby napiš své jméno

Postup:



bublina

písomalba

Open Office Writer

Zadání:

- namaluj plot

Postup:

- využij obdélníku, který postupně kopíruj
- na srovnání využij nabídky zarovnání, k tomu musíme mít označeno více objektů

